### 八尾市小学生チャレンジなわとび学年別認定会 認定規程

#### 1. 認定種目及び認定基準

・大阪なわとび級判定「チャレンジ おおさか なわとびカード」(大阪府教育委員会作成)に基づく認定種目、認定基準とする。

#### 2. 認定方法

- ・参加者をグループに分け、グループごとに認定を行う。
- ・種目については、各自が自由に選択できる。
- ・各種目、何度でも受検することができる。ただし、連続して受検することはできない。(グループごとに受検時の順番を決める。)

#### 3. 判定

- ・縄が足に引っかかったり、縄を踏んだりした場合は、失敗とする。
- ・縄が両足を完全に超えた場合のみ、クリアとする。
- ・助走から1回目に入った際、縄が両足を完全に越えなければ、記録は0とする。
- ・助走で失敗した場合も記録は0とする。
- ・認定場所から大きくはみ出し、他の参加者に接触した場合は失敗とする。

#### 4. 認定

・大阪なわとび級判定「チャレンジ おおさか なわとびカード」(大阪府教育委員 会作成)の基準をクリアした場合、各級を認定する。

#### 5. 使用する縄等

- ・参加者が各自で用意する。
- ・体育館の床を傷つけてしまう金具等がついていないもの。
- ・飛び板は使用しない。

#### 6. 服装、体育館シューズ等

- ・服装は、動きやすい服装とする。
- ・必ず、体育館シューズを着用すること。
- ・下靴を入れる袋(シューズ入れ)を持参すること。
- ・貴重品等については、各自で保管すること。

### チャレンジ おおさか なわとびカード

しょうがっこう

小学校

ねん くみ ばん なまえ

きゅう	クリアすう	にんてい	<ul> <li>☆ にんていの ほうほう</li> <li>① とびかたの えにある それぞれの かずを とべれば、クリアです。</li> <li>② ①でクリアした かずが、かくきゅうの クリアすうに なれば そのきゅうは にんていです。</li> <li>※ かくきゅうの すべての とびかたを クリアすれば、『ぜんクリア』です。</li> </ul>									ぜんクリア
1 <sup>き</sup>			Λ	できたところまで すきないろを ぬっていこう!! 100 70 10 7 24 100								
「う =	4		100	(70)	<u>_</u>	-100 p	Ø		24	~ <u> </u>	100	
2 <sup>き</sup> 。	4		90	(65)		-8,	2	65	16	<b>Z</b>	90)	
<b>3</b> きゅう	4		85	60	う	9,	t 🖔	55	あ <b>12</b>	<u> </u>	85	
4 <sup>きゅ</sup> う	4		80	55	) 	40	ゆ う <b>(</b> )	4	や 8		80	
<b>5</b> ゅう	4		75	50	ا ا ا	30	لع ال	4	ช 6		75	
<b>6</b> * 5	4		70	45		-30	U d	23	4		70	
<b>7</b> きゅう	4		65	40	<u> </u>		ð	100	2	<u> </u>	65	
8 * 5	3		60		35		28		24		60	
9 to	3		J 55	りょ	30	30		<u></u>	20	b 55	55	
10 <sup>き</sup> 。	3		5 5	うあ	25	2 V	20	けあ	16	け	50	
11 <sup>き</sup> 。	3		<b>a</b> 45	しとび	20	ょう	16	しとび	12	あ	45	
12 <sup>き</sup> 。	3		L 40	ひ(う	15	しとび	12	(うし	8	ا ع	40	
13 <sup>き</sup> 。	3		ਟ ਹ	しろ)	12		8	3	4	ぴ	35	
14 <sup>き</sup> 。	3		30		10		4		2		30	
15 <sup>*</sup> ,	Z		25		7		20			24		
16 <sup>*</sup>	2		20		5		16			િલ		
17 <sup>*</sup>	2		15		3		か た あ 12			8		
18 <sup>き</sup> 。	2		40		1		1 2 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8				<b>)</b>	
19 *	1		<b>/5</b> \									
<b>20</b> څ	1		<u></u>				$\widehat{\gamma}$					

## チャレンジ おおさか なわとびカード

				小	学校	年	組	番	名	ÁÚ			
きゅう	クリア数	にんてい	1	① とび方の絵にあるそれぞれの数をとべれば、クリアです。									
1 * 5	4		30 20 15					· A	50 14				
2 th 3	4		6		- C		<i>*</i>	45	»	12	<u>ļ</u>	3	
	_			25,		15_2	612	1	<i>&gt;</i>	200		1 3	
3 th n n	4		交 さ	-30,	<u> </u>	10 c c c c c c c c c c c c c c c c c c c	(10)	40	≈ ≈	あやとび(後ろ)	* 2		
<b>4</b> ゥ	4		اع	15,	後		<b>68</b> 3	35	<u> </u>		<u>ا</u> ا	200	
<b>5</b> ゅう	4						<b>3</b> 15 3	30	<b>₫</b> ኤ		خ ا ا	3	
<b>6</b> 5	4		ِ ا			3 7	625	25	<u> </u>			2	
<b>7</b> きゅう	4		4		É		633	20		2	<b>)</b>	H	
8 to 10 to 1	3			100		100		1	<u></u>	28	<b>_L</b> _	100	
<b>9</b> きゅう	3			90	 أ	<b>80</b>	あ	124		24	 		
					J		ゃ	1 1	か	æ	 	90)	
10 <sup>き</sup>	3			80	よう足と	(60)		10	け 足	20		(80)	
11 **	3			70	を び 後 3 30		٤	8	とび(後	16		70	
12 °	3		Ŋ	60		40	び	6		12 17	かけ	60	
13 <sup>*</sup>	3		ょ	50					8	足	50		
14 <sup>き</sup>	3		う	40	<b> </b>	20				2	٤	40	
15 <sup>th</sup> 3	2		足と	足 と 30 び 20		10 5 3		7	40		び	30	
16 <sup>き</sup>	2		び					2	20			20	
17 <sup>き</sup>	2		15					びょう	16		10		
18 <sup>th</sup> 5	2							しとび	12			4	
19 to	1		A					8					
20 <sup>き</sup>	1		2						4				

# チャレンジ おおさか なわとびカード

			<u>小学校</u> 年 組 番 名前	
級	クリア数	にん定	<ul> <li>☆ にん定の方法</li> <li>① とび方の絵にあるそれぞれの数をとべれば、クリアです。</li> <li>② ①でクリアした数が、各級のクリア数になれば、その級は、にん定です。</li> <li>※ 各級の全てのとび方をクリアすれば、『全クリア』です。</li> <li>できたところまで 好きな色を ぬっていこう!!</li> </ul>	全 クリア
1級	4		30 20 20 20	
2級	4			
3級	4		交 15 b 10 2 重 5 0 16 m 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m	
4級	4		び 10 24 1 20 2 14 1 2 1 1 1 1	
5級	4			
6級	4		5 2 2 10	
7級	4		3 4 5 6 8	
8級	3		120 30 24 50 55	
9級	3		100 25 20 45	
10級	3			
11級	3		80	
12級	3			
13級	3		と 60	
14級	3		前 足	
15級	2		(50) (60)	
16級	2			
17級	2			
18級	2			
19級	1			
	-		8	
20級	1		3	